# Activity

## UkdMainActivity

사용자가 검색할 때 사용할 메인 화면 구성입니다.

### 레이아웃 구성 (activity\_ukd\_main.xml)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름(ID) | 종류 | 설명 |
| txt\_app\_name | TextView | 앱의 상단 설명을 적는 텍스트. |
| frag\_search\_destination | FragmentContainerView | [SearchBarFragment]  목적지를 검색할 때 최종 검색어와 검색 버튼을 조작하는 프래그먼트. |
| btn\_get\_my\_location | ImageButton | GPS를 통해 자기 자신의 위치를 받아 목적지로 설정하는 버튼 |
| btn\_search\_destination | ImageButton | 지도에서 목적지를 검색해 가져올 수 있도록 하는 버튼  SelectLocationDialogActivity를 실행시킨다. |
| frag\_limit\_time\_option | FragmentContainerView | [SearchOptionFragment]  목적지까지 걸리는 제한 시간을 설정하는 프래그먼트 |
| frag\_estate\_type\_option | FragmentContainerView | [SearchOptionFragment]  매물의 타입을 설정하는 프래그먼트 |
| frag\_trade\_type\_option | FragmentContainerView | [SearchOptionFragment]  매물의 거래 방식을 설정하는 프래그먼트 |
| frag\_select\_facilities | FragmentContainerView | [SearchOptionFragment]  매물 주변에 있어야 할 편의시설을 선택하는 프래그먼트 |

## SelectEstateActivity

### 레이아웃 구성 (activity\_select\_estate.xml)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름(ID) | 종류 | 설명 |
| frag\_estate\_map | FragmentContainerView | [KakaoMapFragment]  검색 결과 매물을 표시하는 프래그먼트 |
| frag\_estate\_list | FragmentContainerView | [SelectionListFragment]  지도에서 선택한 장소의 매물 목록을 가져오는 프래그먼트 |

# Fragment

## KakaoMapFragment

카카오 맵을 띄우고, 마커나 줌, 맵 표시 영역을 관리하는 기능이 들어 있다.

### 레이아웃 구성

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름(ID) | 종류 | 설명 |
| layout\_kakao\_map | RelativeLayout | KakaoMapView가 장착될 레이아웃. MapView는 KakaoMapFragment의 onCreateView 메소드에서 직접 생성하여 넣어주게 된다. |

### 중심점 바꾸기

먼저, 이 프래그먼트를 레이아웃에 넣고 실행시키면, 임의의 위치를 중심으로 하고, ZoomLevel이 2인 MapView가 열린다.

주의 : 아래 모든 동작은 onResume 이후 호출해야 한다.

1. setCenter(lon, lat) : 지정 위도와 경도값으로 중심점을 변경한다.
2. setCenterUsingPositions() : 마커들의 위치들의 평균점으로 중심점을 변경한다.

### 마커 설정

맵에 표시할 마커들을 넣습니다.

### 줌 수준에 따라 반응

KakaoMapFragment.ZoomListener 객체를 만들어 setZoomListener에 매개변수로 넣습니다.

ZoomListener의 onZoomChanged 메소드의 매개변수는 다음과 같습니다.

|  |  |
| --- | --- |
| 매개변수 | 설명 |
| KakaoMapFragment mapFragment | 리스너 내에서 조작 가능하도록 프래그먼트를 반환합니다.  주의해야할 점은, 이 프래그먼트가 유효하지 않을 때 호출하지 않도록 해야 한다는 점입니다.  사이즈에 따른 동작이 필요하면 이 프래그먼트에서 MapRect 객체를 얻어 사용합닌다. |
| float zoomLevel | 맵의 줌 수준을 반환합니다. |

### 맵 크기 구하기

getMapRect에서 반환된 MapRect 객체의 width, height값이 맵의 가로와 세로 m 크기입니다.

약간의 오차가 존재합니다.

### 마커 리스너 추가

setMarkerListener로 리스너를 추가할 수 있습니다.

## SearchBarFragment

### 레이아웃 구성 (fragment\_search\_bar.xml)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름(ID) | 종류 | 설명 |
| layout\_kakao\_map | RelativeLayout | KakaoMapView가 장착될 레이아웃. MapView는 KakaoMapFragment의 onCreateView 메소드에서 직접 생성하여 넣어주게 된다. |

### 검색어 수정 가능 결정

기본적으로 검색어는 직접 입력이 가능하나, 이를 false로 바꿀 수 있다.

setEditDisable() 메소드를 호출하여 수정이 불가능하도록 설정할 수 있다.

### 검색 버튼 리스너 설정

검색 버튼을 클릭할 때는 SearchBarFragment.BtnListener를 설정하면 된다.

이 리스너에는 다음 매개변수가 넘어온다.

|  |  |
| --- | --- |
| 매개변수 | 설명 |
| View view | 클릭한 버튼 자체 |
| String searchText | 검색어의 문자열을 가져옵니다. |

### 데이터바인딩 (SearchBarData)

이 클래스는 SearchBarFragment의 데이터바인딩 클래스이며, SearchBarFragment의 다음 두 가지 데이터에 접근이 가능하다.

1. 검색 버튼 리스너 설정 가능
2. SearchText 읽기 및 수정 가능. Observable 적용

## SelectionListFragment

이 클래스는 커스텀 레이아웃으로 리스트를 만들 때 사용하기 위한 클래스다.

### 레이아웃 구성 (fragment\_list.xml)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름(ID) | 종류 | 설명 |
| list\_item | RecyclerView | 리스트가 표출될 컨테이너 뷰 |

### SelectionListFragment.ViewHolderManager

이 클래스는 RecyclerView의 리스트 각 항목에 들어갈 View 정보를 저장하는 ViewHolder를 설정할 때, 어떤 View를 삽입하고, ViewHolder를 어떻게 만들지를 결정하며

인덱스에 따라 View를 어떻게 설정하는지를 정의하는 핵심 클래스다.

setHolderManager 메소드를 이용해 설정할 수 있다.

|  |  |
| --- | --- |
| 메소드 | 설명 |
| getLayoutId() | 리스트 아이템에 어떤 View를 사용할 것인가 |
| generate | 어떤 ViewHolder를 만들 것인가 |
| setViewHolder | 인덱스에 따라 ViewHolder 안의 View를 어떻게 설정할 것인가 |
| getItemCount | 리스트에 표시될 아이템 개수 |

# Dialog

## SearchLocationDialogActivity

이 클래스는